

### Aufgabe 1:

Führen Sie eine Hauptachsentransformation durch und bestimmen Sie den Typ dieser Gleichung.

Erklären Sie jeden Schritt geometrisch und notieren Sie jede Art von Transformation in Matrixschreibweise.

$$2x_1^2 + 8x_1x_2 - 4x_1x_3 + 2x_2^2 - 4x_2x_3 - x_3^2 = 1$$

### Lösung zu Aufgabe 1

$$2x_1^2 + 8x_1x_2 - 4x_1x_3 + 2x_2^2 - 4x_2x_3 - x_3^2 = 1$$

Umschreiben in Matrixschreibweise

$$\vec{x}^T \begin{pmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 4 & 2 & -2 \\ -2 & -2 & -1 \end{pmatrix} \vec{x} - 1 = 0$$

Bestimmung der Eigenwerte und normierten orthogonalen Eigenvektoren der symmetrischen Matrix

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 4 & -2 \\ 4 & 2-\lambda & -2 \\ -2 & -2 & -1-\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + 3\lambda^2 + 24\lambda + 28 = -(\lambda - 7)(\lambda + 2)^2$$

Die Eigenwerte sind  $\lambda_{1,2} = -2$  und  $\lambda_3 = 7$

Die Eigenvektoren zu den Eigenwerten

$$\lambda_{1,2} = -2$$

$$\begin{array}{ccc|ccc|c} 4 & 4 & -2 & 0 & 2 & 2 & -1 & 0 \\ 4 & 4 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & -2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \Rightarrow v_1 = s, v_2 = t, v_3 = 2s + 2t$$

$$\Rightarrow v_1 = s, v_2 = t, v_3 = 2s + 2t$$

$$\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\lambda_3 = 7$$

$$\begin{array}{ccc|ccc|ccc|ccc} -5 & 4 & -2 & 0 & -5 & 4 & -2 & 0 & -5 & 4 & -2 & 0 \\ 4 & -5 & -2 & 0 & 0 & -9 & -18 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ -2 & -2 & -8 & 0 & 0 & -9 & -18 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \Rightarrow v_3 = t, v_2 = -2t,$$

$$v_1 = -2t$$

$$\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Der zweite Eigenvektor zu  $\lambda_{1,2} = -2$ , der orthogonal ist erhält man mit dem Vektorprodukt

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ Normiert: } \frac{1}{3\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Die Transformationsmatrix ist

$$T = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} & -\frac{2}{3} & \frac{4}{3\sqrt{5}} \\ 0 & -\frac{2}{3} & -\frac{5}{3\sqrt{5}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{3} & -\frac{2}{3\sqrt{5}} \end{pmatrix}$$

Die Hauptachsentransformation liefert nun die Normalform

$$\vec{u}^T \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \vec{u} - 1 = 0$$

$$-2u^2 + 7v^2 - 2w^2 - 1 = 0 \text{ oder}$$

$$2u^2 - 7v^2 + 2w^2 + 1 = 0$$

Dies ist ein zweischaliges Rotationshyperboloid.

### Aufgabe 2:

Für welche Werte von  $k$  hat das lineare Gleichungssystem

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & k-2 \\ k & 2 & 2 \\ 1 & k+1 & 2k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3k+4 \\ k^2+2k+1 \\ 2(k+1) \end{pmatrix}$$

- (a) eine eindeutige Lösung,
- (b) eine Lösungsschar (unendlich viele Lösungen),
- (c) keine Lösung?

Im Fall (b) sind die Lösungen anzugeben.

### Lösung zu Aufgabe 2

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & k-2 \\ k & 2 & 2 \\ 1 & k+1 & 2k \end{vmatrix} = k^3 + k^2 - 2k = k(k+2)(k-1)$$

- (a) Das LGS besitzt eine eindeutige Lösung, wenn die Koeffizientendeterminante von Null verschieden ist
- (b) Für den Fall, dass die Koeffizientendeterminante Null wird, muss untersucht werden, ob es unendlich viele Lösungen gibt oder das LGS unlösbar ist.

$$k = -2$$

$$\begin{array}{ccc|ccc|c} 1 & -1 & -4 & -2 & 1 & -1 & -4 & -2 \\ -2 & 2 & 2 & 1 & \Rightarrow & 0 & 0 & -6 & -3 \\ 1 & -1 & -4 & -2 & & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

$$\Rightarrow x_3 = \frac{1}{2}, x_2 = t, x_1 = t$$

$$k = 0$$

$$\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -2 & 4 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -2 & 4 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 & 2 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -2 & 4 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

⇒ unlösbar

$$k = 1$$

$$\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -1 & 7 \\ 1 & 2 & 2 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 4 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -1 & 7 \\ 0 & -3 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -1 & 7 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

$$\Rightarrow x_3 = t, x_2 = -1 - t, x_1 = 6$$

### Aufgabe 3:

In der untenstehenden linearen Transformation sind die  $x_i$  durch die  $y_i$  auszudrücken. (Bildung der inversen Matrix). Was ist Voraussetzung, dass eine inverse Matrix existiert und was bedeutet dies geometrisch für die Zeilen- bzw. Spaltenvektoren der Matrix?

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 6 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & -2 \\ 7 & 2 & 4 \end{pmatrix}}_A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

### Lösung zu Aufgabe 3

Bestimmen der inversen Matrix

$$\begin{array}{ccc|ccc|ccc|ccc} 6 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 & 6 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 & 24 & 19 & 0 & 2 & 3 & 0 \\ 4 & 5 & -2 & 0 & 1 & 0 & 0 & -11 & 12 & 2 & -3 & 0 & 0 & -11 & 12 & 2 & -3 & 0 \\ 7 & 2 & 4 & 0 & 0 & 1 & 0 & 27 & -30 & 0 & 7 & -4 & 0 & 27 & -30 & 0 & 7 & -4 \end{array}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|ccc|ccc} 24 & 19 & 0 & 2 & 3 & 0 & 24 & 0 & 0 & 192 & -16 & -152 \\ 0 & -1 & 0 & 10 & -1 & -8 & 0 & -1 & 0 & 10 & -1 & -8 \\ 0 & 0 & -6 & 54 & -4 & -44 & 0 & 0 & -6 & 54 & -4 & -44 \end{array}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 0 & 24 & -2 & -19 \\ 0 & 3 & 0 & -30 & 3 & 24 \\ 0 & 0 & 3 & -27 & 2 & 22 \end{array}$$

$$\Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 24 & -2 & -19 \\ -30 & 3 & 24 \\ -27 & 2 & 22 \end{pmatrix}$$

### Aufgabe 4:

Gegeben sei die Ebene  $E : 2x_1 + x_2 - 5x_3 = 1$ .

Längs der Geraden  $g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  mit  $t \in \mathbb{R}$  falle ein Lichtstrahl auf  $E$  und

werde reflektiert.

Längs welcher Geraden  $h$  verläuft der reflektierte Strahl ?

#### Lösung zu Aufgabe 4

Bestimmung des Schnittpunkts von  $g$  mit  $E$  :

$$2(2+t) + 6 + 2t - 5(2+t) = 1 \Rightarrow t = -1 \Rightarrow S(1/4/1)$$

Bestimmung des Spiegelpunkts  $A^*$  des Aufpunkts  $A(2/6/2)$  der Geraden  $g$  bezüglich der Ebene  $E$ .

Erstellen einer orthogonalen Geraden  $k$  zu  $E$  durch  $A$  :

$$k : \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix} \text{ mit } t \in \mathbb{R}$$

Bestimmung des Schnittpunkts (Lotfußpunkts)  $F$  von  $k$  mit  $E$  :

$$2(2+2t) + 6 + t - 5(2-5t) = 1 \Rightarrow t = \frac{1}{30} \Rightarrow F\left(\frac{31}{15} / \frac{181}{30} / \frac{11}{6}\right)$$

Bestimmung des Spiegelpunkts  $A^*$  von  $A$  bezüglich  $F$

$$\vec{f} = \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{a}^*) \Rightarrow A^*\left(\frac{32}{15} / \frac{91}{15} / \frac{5}{3}\right)$$

Die reflektierte Gerade  $h$  verläuft durch die Punkte  $A^*$  und  $S$

$$h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} \frac{17}{15} \\ \frac{31}{15} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + t^* \begin{pmatrix} 17 \\ 31 \\ 10 \end{pmatrix} \text{ mit } t, t^* \in \mathbb{R}$$

#### Aufgabe 5:

Ein Lichtstrahl fällt längs der Geraden  $g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  mit  $t \in \mathbb{R}$ , ausgehend

vom Punkt  $A(2/1/3)$ , auf ein System dreier paarweise senkrechter Spiegel und wird an diesen reflektiert. Der Einfachheit halber nimmt man an, dass die Spiegel in drei Koordinatenebenen eines kartesischen Koordinatensystems liegen.

- Auf welche Koordinatenebene trifft der Strahl zuerst auf?
- Betrachten Sie nur einen Oktanten des kartesischen Koordinatensystems. Welchen und warum?
- Warum ist die Reflexionsrichtung einfacher zu berechnen als in der Aufgabe vorher?
- Verfolgen Sie den Weg des Lichtstrahls und geben Sie insbesondere an, längs welcher Geraden  $h$  der Lichtstrahl nach den drei Spiegelungen das System wieder verläßt.
- Welchen Abstand hat der Koordinatenursprung  $O(0/0/0)$  von  $g$ ?
- Welchen Abstand haben einfallender und reflektierter Lichtstrahl?

## Lösung zu Aufgabe 5

- (a) Schnittpunkt der Geraden  $g$  mit den Koordinaten-Ebenen:

$$\text{Schnittpunkt mit der } [x_1, x_2]\text{-Ebene: } x_3 = 0 \Rightarrow t = -\frac{3}{2}$$

$$\text{Schnittpunkt mit der } [x_1, x_3]\text{-Ebene: } x_2 = 0 \Rightarrow t = -1 \Rightarrow S_{1,3}(1/0/1)$$

$$\text{Schnittpunkt mit der } [x_2, x_3]\text{-Ebene: } x_1 = 0 \Rightarrow t = -2$$

Der betragsmäßig kleinste Wert von  $t$  liefert den nächstliegenden Punkt von  $A$  auf einer der Koordinaten-Ebene.

- (b) Da ideal reflektiert wird und aus dem 1. Oktanten eingestrahlt wird, bleibt der Strahl im 1. Oktanten.
- (c) Die Reflexion erfolgt jeweils an einer Koordinaten-Ebene, d.h. bei Reflexion an der  $[x_1, x_2]$ -Ebene wechselt lediglich das Vorzeichen der  $x_3$ -Koordinate des RV's der einfallenden Geraden.  
 $[x_1, x_3]$ -Ebene wechselt lediglich das Vorzeichen der  $x_2$ -Koordinate des RV's der einfallenden Geraden.  
 $[x_2, x_3]$ -Ebene wechselt lediglich das Vorzeichen der  $x_1$ -Koordinate des RV's der einfallenden Geraden.
- (d) Reflektierte Gerade von  $g$  bezüglich der  $[x_1, x_3]$ -Ebene:

$$g_{1,3} : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ mit } t \in \mathbb{R}$$

Nun ist zu untersuchen, welche der verbleibenden 2 Koordinaten-Ebenen zuerst erreicht wird:

$$\text{Schnittpunkt von } g_{1,3} \text{ mit der } [x_1, x_2]\text{-Ebene: } x_3 = 0 \Rightarrow t = -\frac{1}{2} \Rightarrow S_{1,2}(\frac{1}{2}/\frac{1}{2}/0)$$

$$\text{Schnittpunkt von } g_{1,3} \text{ mit der } [x_2, x_3]\text{-Ebene: } x_1 = 0 \Rightarrow t = -1$$

Der betragsmäßig kleinste Wert von  $t$  liefert den nächstliegenden Punkt von  $S_{1,3}$  auf einer der verbleibenden Koordinaten-Ebene.

Reflektierte Gerade von  $g_{1,3}$  bezüglich der  $[x_1, x_2]$ -Ebene:

$$g_{1,2} : \vec{x} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ mit } t \in \mathbb{R}$$

Nun muss noch der Schnittpunkt mit der letzten Koordinaten-Ebene ( $[x_2, x_3]$ -Ebene) bestimmt werden:

$$\text{Schnittpunkt von } g_{1,2} \text{ mit der } [x_2, x_3]\text{-Ebene: } x_1 = 0 \Rightarrow t = -\frac{1}{2} \Rightarrow S_{2,3}(0/1/1)$$

Die reflektierte Gerade  $h$  lautet also:

$$h : \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ mit } t \in \mathbb{R}$$

Der reflektierte Strahl ist parallel zum einfallenden Strahl, wie das bei dreifacher Reflexion an den 3 Koordinaten-Ebenen auch sein muss.

(e) Der Abstand von  $g$  zum Ursprung  $O$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Erstellen einer orthogonalen Ebene  $E_O$  zu  $g$  durch  $O$

$$E_O : x_1 + x_2 + 2x_3 = 0$$

Bestimmung des Schnittpunkts von  $g$  mit  $E_O$

$$2 + t + 1 + t + 2(3 + 2t) = 0 \Rightarrow 6t = -9 \Rightarrow t = -\frac{3}{2} \Rightarrow S(\frac{1}{2} / -\frac{1}{2} / 0)$$

Der Abstand des Ursprungs ist damit

$$d_{O,S} = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + 0} = \sqrt{\frac{1}{2}} = \frac{1}{2}\sqrt{2}$$

(e) Erstellen einer orthogonalen Ebene  $E_A$  zu  $g$  durch  $A(2/1/3)$

$$E_A : x_1 + x_2 + 2x_3 = 9$$

Bestimmen des Schnittpunkts von  $h$  mit  $E_A$

$$-t + 1 - t + 2(1 - 2t) = 9 \Rightarrow -6t = 6 \Leftrightarrow t = -1 \Rightarrow T(1/2/3)$$

Der Abstand der Punkte  $A$  und  $T$  ist gleich dem Abstand der beiden Geraden  $g$  und  $h$

$$d_{AT} = d_{g,h} = \sqrt{(2-1)^2 + (1-2)^2 + (3-3)^2} = \sqrt{2}$$

### Aufgabe 6:

(a) Für welche Werte von  $t$  sind die folgenden Vektoren

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ t \end{pmatrix}, \vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ linear abhängig.}$$

(b) Für welche  $t$  sind  $\vec{a}_1$  und  $\vec{a}_2$  orthogonal?

(c) Man berechne einen Normalenvektor der von  $\vec{a}_1$  und  $\vec{a}_2$  aufgespannten Ebene (in Abhängigkeit von  $t$ ).

### Lösung zu Aufgabe 6

(a) Drei Vektoren sind linear abhängig, wenn ihr Spatprodukt verschwindet.

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & t & 1 \end{vmatrix} = -2t - 2 = -2(t + 1)$$

Die Determinante wird Null für

$$-2(t + 1) = 0 \Rightarrow t_1 = -1$$

(b) Zwei Vektoren sind orthogonal, wenn ihr Skalarprodukt Null ergibt

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ t \end{pmatrix} = -1 - 2 + t = 0 \Rightarrow t_2 = 3$$

(c) Den Normalenvektor erhält man mit dem Vektorprodukt

$$\vec{n} = \vec{a}_1 \times \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -t - 2 \\ -t - 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

### Aufgabe 7:

Für welche  $s$  ist das inhomogene lineare Gleichungssystem

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -s^2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -s \\ 2 \end{pmatrix}$$

(a) eindeutig lösbar,

(b) unlösbar,

(c) mehrdeutig lösbar?

Für den letzten Fall bestimme man alle Lösungen.

### Lösung zu Aufgabe 7

$$(a) \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -s^2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 2s^2 - 2 = 2(s - 1)(s + 1)$$

Das LGS hat eine eindeutige Lösung, wenn die Koeffizientendeterminante von Null verschieden ist.

$$s \in \mathbb{R} \setminus \{\pm 1\}$$

Wenn die Koeffizientendeterminante verschwindet, dann hat das inhomogene LGS entweder unendlich viele Lösungen oder keine Lösung.

Für  $s = 1$  :

$$\begin{array}{ccc|ccc|ccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & 1 & -1 & 1 & 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 0 & 3 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -4 \end{array} \Rightarrow \text{unlösbar}$$

Für  $s = -1$  :

$$\begin{array}{ccc|ccc|ccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & 1 & -1 & 1 & 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 0 & 3 & 0 & 3 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

$$\Rightarrow x_3 = t, x_2 = -1 - t, x_1 = -1 - 2t$$

### Aufgabe 8:

In Abhängigkeit von  $\alpha \in \mathbb{R}$  seien die Matrix  $A_\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -\sin \alpha \end{pmatrix}$  und der Vektor

$$\vec{b}_\alpha = \begin{pmatrix} 2\pi \\ 2\pi - 2\alpha \\ \frac{3}{2}\pi - \alpha \end{pmatrix} \text{ gegeben.}$$

- Man berechne den Rang und die Determinante von  $A_\alpha$ .
- Für welche  $\alpha$  ist das homogene Gleichungssystem  $A_\alpha \cdot \vec{x} = \vec{0}$ 
  - eindeutig lösbar,
  - unlösbar,
  - mehrdeutig lösbar?
- Für welche  $\alpha$  ist das inhomogene Gleichungssystem  $A_\alpha \cdot \vec{x} = \vec{b}_\alpha$ 
  - eindeutig lösbar,
  - unlösbar,
  - mehrdeutig lösbar?

Man bestimme im letzten Fall die Lösungen.

### Lösung zu Aufgabe 8

$$(a) \begin{array}{ccc|ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 1 & 2 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & \Rightarrow & 0 & -1 & 1 & \Rightarrow & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -\sin \alpha & 0 & 1 & -\sin \alpha & 0 & 0 & 1 - \sin \alpha \end{array}$$

Der Rang ist 3 für  $1 - \sin \alpha \neq 0$ ,

Der Rang ist 2 für  $1 - \sin \alpha = 0$ .

$$\text{Die Determinante ist } \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -\sin \alpha \end{vmatrix} = 1 - \sin \alpha$$

(b) Das zugehörige homogene LGS hat unendlich viele Lösungen für, wenn die Koeffizientendeterminante verschwindet

$$1 - \sin \alpha = 0 \Rightarrow \sin \alpha = 1 \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{2} + k2\pi \text{ mit } k \in \mathbb{Z}.$$

Es hat eine eindeutige Lösung (die triviale Lösung), wenn die Koeffizientendeterminante von Null verschieden ist.

$$\sin \alpha \neq 1$$

Ein homogenes LGS ist immer lösbar.

$$(c) \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2\pi \\ 1 & 2 & 1 & 2\pi - 2\alpha \\ 0 & 1 & -\sin \alpha & \frac{3}{2}\pi - \alpha \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2\pi \\ 0 & -1 & 1 & 2\alpha \\ 0 & 1 & -\sin \alpha & \frac{3}{2}\pi - \alpha \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2\pi \\ 0 & -1 & 1 & 2\alpha \\ 0 & 0 & 1 - \sin \alpha & \frac{3}{2}\pi + \alpha \end{array}$$

Eindeutig lösbar, wenn die Koeffizientendeterminante von Null verschieden ist.

$$\sin \alpha \neq 1$$

Wenn die Koeffizientendeterminante verschwindet, dann hat das inhomogene LGS entweder unendlich viele Lösungen oder keine Lösung.

$$\sin \alpha = 1 \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{2} + k2\pi \text{ mit } k \in \mathbb{Z}$$

Für  $k = -1$ , also  $\alpha = -\frac{3}{2}\pi$  gibt es unendlich viele Lösungen.

$$\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2\pi \\ 0 & -1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \Rightarrow \vec{x} = \begin{pmatrix} 2\pi - 3 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ mit } t \in \mathbb{R}$$

Für  $k \neq -1$ , also  $\alpha = \frac{\pi}{2} + k2\pi$  mit  $k \in \mathbb{Z} \setminus \{-1\}$  ist es unlösbar.