

# **Musteraufgaben zur Kinematik**

Jürgen Gilg  
Austr. 59  
70376 Stuttgart  
Tel.: 0711/59 27 88  
E-Mail: [gilligan01@worldonline.de](mailto:gilligan01@worldonline.de)

**Januar 2004**

## Aufgabe 1:

Ein PKW fährt auf einer geradlinigen Autobahn mit der Geschwindigkeit  $v_0$ . Seine Bremsverzögerung ist gegeben durch  $b = -b_0(1 - v/v^*)$ , wobei  $v^*$  eine Konstante ist, die wesentlich größer ist als die maximal mögliche Geschwindigkeit.

- a) Welches ist der Bremsweg des Fahrzeugs?
- b) Ein zweites Fahrzeug mit gleichem Bremsverhalten fährt mit der höheren Geschwindigkeit  $v_1 = v_0 + \Delta v_0$  hinter dem ersten Fahrzeug her. Es beginnt seinen Bremsvorgang  $\Delta t = 1$  s später. Welchen Abstand  $\Delta s$  müssen die beiden Fahrzeuge haben, damit es nicht zu einer Kollision kommt?

## Lösung zu Aufgabe 1:

Im Folgenden sei  $s_0$  der Bremsweg des ersten Fahrzeugs mit der Anfangsgeschwindigkeit  $v_0$ ,  $s_1$  der Bremsweg des zweiten Fahrzeugs mit der Anfangsgeschwindigkeit  $v_1 = v_0 + \Delta v_0$

Es gilt:

$$b = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v \cdot \frac{dv}{dx} = -b_0 \left(1 - \frac{v}{v^*}\right)$$

Hieraus ergibt sich:

$$v dv = -b_0 \left(1 - \frac{v}{v^*}\right) dx$$

$$-\int_{v_0}^0 \frac{v}{b_0 \left(1 - \frac{v}{v^*}\right)} dv = \int_0^{s_0} dx$$

$$s_0 = -\frac{1}{b_0} \int_{v_0}^0 v^* \frac{v}{v^* - v} dv = \frac{v^*}{b_0} \int_{v_0}^0 \frac{v}{v - v^*} dv = \frac{v^*}{b_0} \int_{v_0}^0 \left(1 + \frac{v^*}{v - v^*}\right) dv$$

$$s_0 = \frac{v^*}{b_0} \left[ v + v^* \ln |v - v^*| \right]_{v_0}^0 = \frac{v^*}{b_0} \left( -v_0 + v^* \ln \left| \frac{-v^*}{v_0 - v^*} \right| \right) = \frac{v^*}{b_0} \left( -v_0 - v^* \ln \left| \frac{v_0 - v^*}{-v^*} \right| \right)$$

$$s_0 = -\frac{v^{*2}}{b_0} \left( \frac{v_0}{v^*} + \ln \left| 1 - \frac{v_0}{v^*} \right| \right)$$

Analog ergibt sich hieraus der Bremsweg des zweiten Fahrzeugs:

$$s_1 = -\frac{v^{*2}}{b_0} \left( \frac{v_1}{v^*} + \ln \left| 1 - \frac{v_1}{v^*} \right| \right) = -\frac{v^{*2}}{b_0} \left( \frac{v_0 + \Delta v_0}{v^*} + \ln \left| 1 - \frac{v_0 + \Delta v_0}{v^*} \right| \right)$$

Damit die beiden Fahrzeuge nicht kollidieren, muß gelten:  $\Delta s + s_0 \geq v_1 \Delta t + s_1$

$$\Delta s \geq v_1 \Delta t + s_1 - s_0$$

$$\Delta s \geq (v_0 + \Delta v_0) \Delta t - \frac{v^{*2}}{b_0} \left( \frac{v_0 + \Delta v_0}{v^*} - \frac{v_0}{v^*} + \ln \left| 1 - \frac{v_0 + \Delta v_0}{v^*} \right| - \ln \left| 1 - \frac{v_0}{v^*} \right| \right)$$

$$\Delta s \geq (v_0 + \Delta v_0) \Delta t - \frac{v^{*2}}{b_0} \left( \frac{\Delta v_0}{v^*} + \ln \left| \frac{v^* - v_0 - \Delta v_0}{v^* - v_0} \right| \right)$$

$$\Delta s \geq (v_0 + \Delta v_0) \Delta t - \frac{v^{*2}}{b_0} \left( \frac{\Delta v_0}{v^*} + \ln \left| 1 - \frac{\Delta v_0}{v^* - v_0} \right| \right)$$

## Aufgabe 2:

Ein Wagen fährt mit der Geschwindigkeit  $v_0$  auf einer Kreisbahn mit dem Radius  $R$ . Er soll so abgebremst werden, daß der Betrag des resultierenden Beschleunigungsvektors ständig den konstanten Wert  $b_0$  besitzt.

Geben Sie den Bremsweg in Abhängigkeit von  $R$ ,  $v_0$  und  $b_0$  an.

$$\text{Hinweis: } \int \frac{x}{\sqrt{a^2 - x^2}} dx = \frac{1}{2} \arcsin \frac{x^2}{a} + C$$

## Lösung zu Aufgabe 2:

Im Folgenden sei  $b_t = \frac{dv}{dt}$  die Tangentialbeschleunigung,

$b_n = \frac{v^2}{R}$  die Normalbeschleunigung des Wagens.

Hieraus folgt:  $b_0^2 = b_t^2 + b_n^2$

$b_t = \pm \sqrt{b_0^2 - \frac{v^4}{R^2}} = -\sqrt{b_0^2 - \frac{v^4}{R^2}}$ , da es sich um eine Bremsung handelt.

Mit  $b_t = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v \cdot \frac{dv}{dx} = -\sqrt{b_0^2 - \frac{v^4}{R^2}} = -\frac{1}{R} \sqrt{b_0^2 R^2 - v^4}$ , folgt:

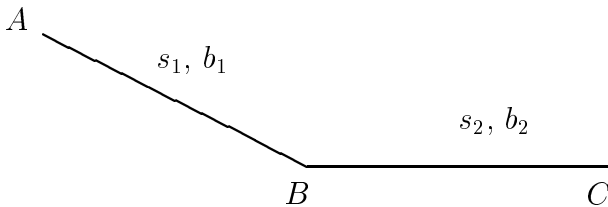
$$v dv = b_t dx$$

$$-R \int_{v_0}^0 \frac{v}{\sqrt{b_0^2 R^2 - v^4}} dv = \int_0^s dx$$

$$s = -R \left[ \frac{1}{2} \arcsin \frac{v^2}{R b_0} \right]_{v_0}^0$$

$$s = \frac{1}{2} R \arcsin \frac{v_0^2}{R b_0}$$

### Aufgabe 3:



Ein Schlitten rutscht aus der Ruhe heraus gleichförmig beschleunigt einen Abhang der Länge  $AB = s_1$  herunter. Anschließend gleitet er verzögert auf horizontaler Strecke  $BC = s_2$  weiter und kommt im Punkt  $C$  zum Stillstand. Für die gesamte Strecke  $AC = s_1 + s_2$  benötigt der Schlitten die Zeit  $T$ .

Wie groß ist die Beschleunigung  $b_1$  und die Verzögerung  $b_2$ , wenn die Strecken  $s_1$  und  $s_2$  sowie die Zeit  $T$  bekannt sind?

### Lösung zu Aufgabe 3:

Die Geschwindigkeit im Punkt  $B$  sei  $v_B$  und die im Punkt  $C$  ist  $v_C = 0$ .

Die Zeit für den beschleunigten Teilabschnitt sei  $t_1$ , die für den verzögerten Teilabschnitt  $t_2$ .

Die Bewegungsgleichungen der beiden Teilabschnitte lauten:

$$\begin{aligned}v_{AB}(t) &= b_1 t \\s_{AB}(t) &= \frac{1}{2} b_1 t^2 \\v_{BC}(t) &= v_B - b_2 t \\s_{BC}(t) &= v_B t - \frac{1}{2} b_2 t^2\end{aligned}$$

Mit den Anfangsbedingungen folgt hieraus:

$$\begin{aligned}(1) \quad v_B &= v_{AB}(t_1) = b_1 t_1 \\(2) \quad s_1 &= s_{AB}(t_1) = \frac{1}{2} b_1 t_1^2 \\(3) \quad v_C &= v_{BC}(t_2) = v_B - b_2 t_2 = 0 \\(4) \quad s_2 &= s_{BC}(t_2) = v_B t_2 - \frac{1}{2} b_2 t_2^2 \\(5) \quad t_1 + t_2 &= T\end{aligned}$$

Dies ergibt ein LGS:

$$(1) \text{ in } (3) \quad b_1 t_1 = b_2 t_2 \Rightarrow b_1 = b_2 \frac{t_2}{t_1} \quad (6)$$

$$(3) \text{ in } (4) \quad s_2 = b_2 t_2^2 - \frac{1}{2} b_2 t_2^2 = \frac{1}{2} b_2 t_2^2 \quad (7)$$

$$(2) : (7) \text{ mit } (6) \quad \frac{s_1}{s_2} = \frac{\frac{1}{2} b_1 t_1^2}{\frac{1}{2} b_2 t_2^2} = \frac{t_1}{t_2} \quad (8)$$

$$(8) \text{ in } (5) \quad T = t_1 + \frac{s_2}{s_1} = t_1 \frac{s_1 + s_2}{s_1}$$

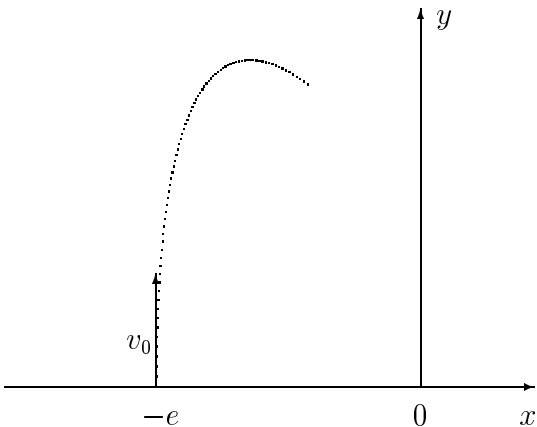
$$\Rightarrow t_1 = T \frac{s_1}{s_1 + s_2} \quad (9a)$$

$$\Rightarrow t_2 = T \frac{s_2}{s_1 + s_2} \quad (9b)$$

$$(9a) \text{ in } (2) \quad \Rightarrow b_1 = \frac{2s_1}{t_1^2} = 2 \frac{(s_1 + s_2)^2}{s_1 T^2}$$

$$(9b) \text{ in } (7) \quad \Rightarrow b_2 = \frac{2s_2}{t_2^2} = 2 \frac{(s_1 + s_2)^2}{s_2 T^2}$$

## Aufgabe 4:



Die Bewegung eines Punktes in der  $x$ - $y$ -Ebene wird durch die Differentialgleichungen

$$\begin{aligned}\frac{dv_x}{dt} &= \frac{\alpha}{x^2}, \quad \alpha > 0 \\ \frac{dv_y}{dt} &= -\beta, \quad \beta > 0\end{aligned}$$

beschrieben. Dabei sind  $v_x$  und  $v_y$  die Geschwindigkeitskomponenten in  $x$ - bzw.  $y$ -Richtung,  $\alpha$  und  $\beta$  sind Konstanten. Zum Zeitpunkt  $t = 0$  befindet sich der Punkt auf der  $x$ -Achse bei  $P_0(-e/0)$  und besitzt die Anfangsgeschwindigkeit  $v_0$  in positiver  $y$ -Richtung.

- a) Nach welcher Zeit  $t_1$  erreicht der Punkt die  $y$ -Achse?
- b) Wie groß muß die Anfangsgeschwindigkeit  $v_0$  sein, damit der Punkt die  $y$ -Achse genau im Ursprung erreicht?

Hinweis:  $\int \sqrt{a^2 - x^2} dx = \frac{1}{2}(x\sqrt{a^2 - x^2} + a^2 \arcsin \frac{x}{a}) + C$

## Lösung zu Aufgabe 4:

Es gilt:

$$\frac{dv_x}{dt} = \frac{dv_x}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v_x \cdot \frac{dv_x}{dx} = \frac{\alpha}{x^2}, \text{ hieraus ergibt sich:}$$

$$v_x dv_x = \frac{\alpha}{x^2} dx$$

$$\int_0^{v_x} \bar{v}_x d\bar{v}_x = \alpha \int_{-e}^x \frac{1}{\bar{x}^2} d\bar{x}$$

$$\frac{1}{2} [\bar{v}_x^2]_0^{v_x} = -\alpha \left[ \frac{1}{\bar{x}} \right]_{-e}^x \Rightarrow v_x = \sqrt{-2\alpha \left( \frac{1}{x} + \frac{1}{e} \right)}$$

Mit  $v_x = \frac{dx}{dt} \Rightarrow dt = \frac{dx}{v_x}$ , folgt:

$$\int_0^{t_1} dt = \int_{-e}^0 \frac{dx}{\sqrt{-2\alpha \left( \frac{1}{x} + \frac{1}{e} \right)}}$$

$$t_1 = \int_{-e}^0 \frac{dx}{\sqrt{-2\alpha \frac{e+x}{ex}}} = \int_{-e}^0 \sqrt{\frac{e-x}{2\alpha x+e}} dx = \sqrt{\frac{e}{2\alpha}} \int_{-e}^0 \frac{\sqrt{-x}}{\sqrt{x+e}} dx$$

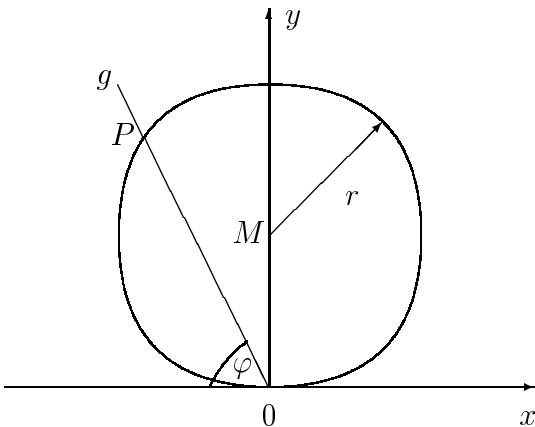
Mit der Substitution  $u = \sqrt{x+e} \Rightarrow -x = e - u^2$  folgt  $dx = 2udu$  und damit ergibt sich unter Verwendung des Hinweises:

$$t_1 = \sqrt{\frac{e}{2\alpha}} \int 2\sqrt{e-u^2} du \text{ und die Rücksubstitution ergibt:}$$

$$t_1 = \sqrt{\frac{e}{2\alpha}} \left[ \sqrt{x+e} \cdot \sqrt{e-(x+e)} + e \arcsin \frac{\sqrt{x+e}}{\sqrt{e}} \right]_{-e}^0 = \sqrt{\frac{e}{2\alpha}} (0 + \frac{\pi}{2}e - 0 - 0) = \frac{\pi}{2} \sqrt{\frac{e^3}{2\alpha}}$$

$$\frac{dv_y}{dt} = -\beta \Rightarrow \int_{v_0}^{v_y} d\bar{v}_y = -\beta \int_0^t d\bar{t} \Rightarrow v_y = \frac{dy}{dt} = -\beta t + v_0 \Rightarrow \int_0^0 dy = \int_0^{t_1} (-\beta t + v_0) dt$$
$$0 = -\frac{1}{2}\beta t_1^2 + v_0 t_1 \Rightarrow v_0 = \frac{\beta t_1}{2} = \frac{\pi}{4}\beta \sqrt{\frac{e^3}{2\alpha}}$$

## Aufgabe 5:



Eine Gerade  $g$  dreht sich mit konstanter Winkelgeschwindigkeit  $\omega$  um den Punkt  $O(0/0)$  und schneidet einen durch  $O$  gehenden ortsfesten Kreis mit dem Mittelpunkt  $M(0/r)$  und dem Radius  $r$  in  $P$ .

$\varphi$  sei der Winkel zwischen der Geraden  $g$  und der negativen  $x$ -Achse.

Berechnen Sie Geschwindigkeit und Beschleunigung des Punktes  $P$  als Funktion von  $\varphi$  und  $\omega$ .

Hinweis:  $1 - \cos 2\varphi = 2 \sin^2 \varphi$

## Lösung zu Aufgabe 5:

Es gilt:

$$\alpha \angle (OMP), OM = r, MP = r, OP = l(\varphi)$$

$$\alpha = 180^\circ - 2(90^\circ - \varphi) = 2\varphi$$

$$\omega = \dot{\varphi} = \text{const.}$$

$$\dot{\omega} = \ddot{\varphi} = 0$$

$$r = \text{const.}$$

Der Cosinussatz liefert:

$$(OP)^2 = l(\varphi)^2 = r^2 + r^2 - 2r^2 \cos 2\varphi = 2r^2(1 - \cos 2\varphi) = 4r^2 \sin^2 \varphi$$

$$l(\varphi) = 2r \sin \varphi$$

$$\dot{l}(\varphi) = 2r\dot{\varphi} \cos \varphi$$

$$\ddot{l}(\varphi) = 2r(\ddot{\varphi} \cos \varphi - \dot{\varphi}^2 \sin \varphi) = -2r\dot{\varphi}^2 \sin \varphi$$

Für die Geschwindigkeit in Polarkoordinaten gilt:

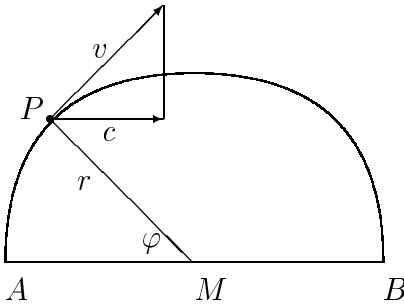
$$v(\varphi) = \sqrt{\dot{l}(\varphi)^2 + (\dot{\varphi}l(\varphi))^2} = \sqrt{4r^2\dot{\varphi}^2 \cos^2 \varphi + 4r^2\dot{\varphi}^2 \sin^2 \varphi} = 2r\dot{\varphi} = 2r\omega$$

Für die Beschleunigung in Polarkoordinaten gilt:

$$b(\varphi) = \sqrt{(\ddot{l}(\varphi) - \dot{\varphi}^2 l(\varphi))^2 + (\ddot{\varphi}l(\varphi) + 2\dot{\varphi}\dot{l}(\varphi))^2}$$

$$b(\varphi) = \sqrt{(-2r\dot{\varphi}^2 \sin \varphi - 2r\dot{\varphi}^2 \sin \varphi)^2 + (4r\dot{\varphi}^2 \cos \varphi)^2} = \sqrt{16r^2\dot{\varphi}^4(\sin^2 \varphi + \cos^2 \varphi)} = 4r\dot{\varphi}^2 = 4r\omega^2$$

## Aufgabe 6:



Ein Punkt  $P$  bewegt sich auf einem Halbkreis mit dem Radius  $r$ , wobei die zum Durchmesser  $AB$  parallele Komponente der Geschwindigkeit  $v$  den konstanten Wert  $c$  beibehält.

Bestimmen Sie Geschwindigkeit und Beschleunigung des Punktes  $P$  als Funktion des Winkels  $\varphi$ .

## Lösung zu Aufgabe 6:

Für die Bogenlänge  $s$  gilt:  $s = r\varphi \Rightarrow \varphi = \frac{s}{r}$

Hieraus folgt für die Geschwindigkeit:

$$v(\varphi) = \frac{c}{\sin \varphi}$$

$$v(s) = \frac{c}{\sin\left(\frac{s}{r}\right)}$$

Für die Tangentialbeschleunigung gilt:

$$b_t(s) = \frac{dv(s)}{dt} = \frac{dv(s)}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} = v(s) \frac{dv(s)}{ds}$$

$$b_t(s) = \frac{c}{\sin\left(\frac{s}{r}\right)} \left( -\frac{c}{\sin^2\left(\frac{s}{r}\right)} \cdot \cos\left(\frac{s}{r}\right) \cdot \frac{1}{r} \right) = -\frac{c^2}{r} \cdot \frac{\cos\left(\frac{s}{r}\right)}{\sin^3\left(\frac{s}{r}\right)}$$

Für die Normalbeschleunigung gilt:

$$b_n(s) = \frac{v(s)^2}{r} = \frac{c^2}{r} \cdot \frac{1}{\sin^2\left(\frac{s}{r}\right)}$$

Für die Gesamtbeschleunigung gilt:

$$b(s) = \sqrt{b_t(s)^2 + b_n(s)^2} = \frac{c^2}{r} \sqrt{\frac{\cos^2\left(\frac{s}{r}\right)}{\sin^6\left(\frac{s}{r}\right)} + \frac{1}{\sin^4\left(\frac{s}{r}\right)}} = \frac{c^2}{r} \sqrt{\frac{\cos^2\left(\frac{s}{r}\right) + \sin^2\left(\frac{s}{r}\right)}{\sin^6\left(\frac{s}{r}\right)}} = \frac{c^2}{r} \cdot \frac{1}{\sin^3\left(\frac{s}{r}\right)}$$

$$b(\varphi) = \frac{c^2}{r} \cdot \frac{1}{\sin^3 \varphi}$$

## Aufgabe 7:

Ein Fahrzeug  $A$  fährt auf der Autobahn mit der Geschwindigkeit  $v_A$ . Ein Fahrzeug  $B$  fährt mit der Geschwindigkeit  $v_B < v_A$  und der konstanten Beschleunigung  $a_B$  im Abstand  $d_0$  vor dem Fahrzeug  $A$  auf die Autobahn ein. Welche konstante Bremsverzögerung  $-a_A$  ist für das Fahrzeug  $A$  erforderlich, damit der Abstand der beiden Fahrzeuge nicht kleiner als  $d^*$  wird?

- a) Stellen Sie die Weg-Zeit-Gesetze für die beiden Fahrzeuge auf und bestimmen Sie damit den Abstand  $d$  der beiden Fahrzeuge als Funktion von der Zeit  $t$  in allgemeiner Form  $d(t) = d(t; d_0, v_A, v_B, a_A, a_B)$ .  
Vernachlässigen Sie hierbei die Reaktionszeit des Fahrers des Fahrzeugs  $A$  und verwenden Sie die im einleitenden Text angegebenen Werte als Anfangswerte zum Zeitpunkt  $t_0 = 0$ .
- b) Zu welcher Zeit  $t^*$  wird dieser Abstand minimal? Wie groß ist dieser minimale Abstand  $d_{min}$ ?  
Ermitteln Sie die gesuchte Bremsverzögerung  $-a_A$  aus der Bedingung  $d_{min} = d^*$  in der Form von  $-a_A = -a_A(d^*, d_0, v_A, v_B, a_B)$

## Lösung zu Aufgabe 7:

Die Bewegungsgleichungen für die beiden Fahrzeuge  $A$  und  $B$  lauten:

$$A: \quad s_A = v_A t - \frac{1}{2} a_A t^2$$

$$B: \quad s_B = v_B t + \frac{1}{2} a_B t^2 + d_0$$

Der Abstand der beiden Fahrzeuge ergibt sich zu:

$$d(t) = s_B - s_A$$

$$d(t) = -(v_A - v_B)t + \frac{1}{2}(a_A + a_B)t^2 + d_0$$

Die Zeit  $t^*$  minimalen Abstands ist die Abszisse des Tiefpunktes der Funktion  $d(t)$ .

$$\dot{d}(t) = -(v_A - v_B) + (a_A + a_B)t$$

$$\dot{d}(t^*) = 0$$

$$\Rightarrow t^* = \frac{v_A - v_B}{a_A + a_B}$$

Der minimale Abstand  $d_{min}$  ist die Ordinate des Tiefpunktes der Funktion  $d(t)$ .

$$d_{min} = d(t^*) = d^* = -\frac{(v_A - v_B)^2}{a_A + a_B} + \frac{1}{2} \frac{(v_A - v_B)^2}{a_A + a_B} + d_0 = d_0 - \frac{1}{2} \frac{(v_A - v_B)^2}{a_A + a_B}$$

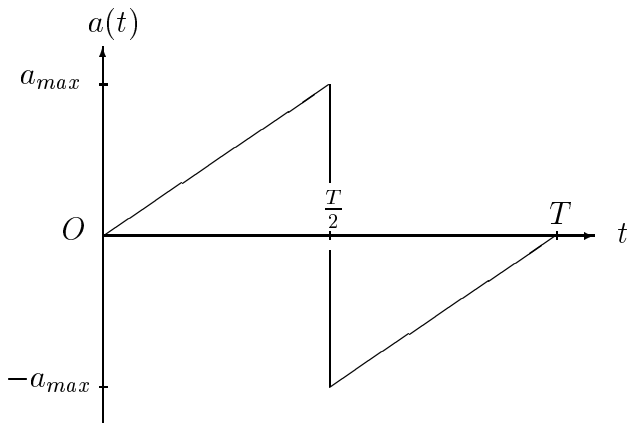
Die gesuchte Bremsverzögerung  $-a_A$  ergibt sich aus der obigen Gleichung:

$$d^* = d_0 - \frac{1}{2} \frac{(v_A - v_B)^2}{a_A + a_B}$$

$$\frac{1}{d_0 - d^*} = \frac{2(a_A + a_B)}{(v_A - v_B)^2} \Rightarrow a_A + a_B = \frac{(v_A - v_B)^2}{2(d_0 - d^*)}$$

$$\Rightarrow -a_A = a_B - \frac{(v_A - v_B)^2}{2(d_0 - d^*)}$$

## Aufgabe 8:



Eine Punktmasse wird aus der Ruhe heraus beschleunigt und anschließend verzögert. Das Beschleunigungs-Zeit-Diagramm ist in der nebenstehenden Skizze dargestellt.

- Wie groß ist die maximale Geschwindigkeit  $v_{max}$ ?
- Wie groß ist die Geschwindigkeit zum Zeitpunkt  $t = T$ ?
- Welchen Weg hat die Punktmasse bis zum Zeitpunkt  $t = T$  zurückgelegt?

## Lösung zu Aufgabe 8:

Die Punktmasse startet aus der Ruhe heraus, das bedeutet  $v(0) = 0$ .

Die Beschleunigung ist punktsymmetrisch zum Punkt  $P(\frac{T}{2}/0)$ , dies hat zur Folge, daß die Geschwindigkeit  $v(t)$  achsensymmetrisch zur Achse  $t = \frac{T}{2}$  verläuft und der Weg wiederum punktsymmetrisch zum Punkt  $Q(\frac{T}{2}/s(\frac{T}{2}))$  ist.

So interessiert nur der Bereich  $0 \leq t \leq \frac{T}{2}$ , für den folgende Bewegungsgleichungen gelten:

$$a(t) = \frac{2a_{max}}{T}t$$

$$v(t) = \frac{a_{max}}{T}t^2$$

$$s(t) = \frac{a_{max}}{3T}t^3$$

Die maximale Geschwindigkeit hat der Körper am Ende der Beschleunigungsphase:

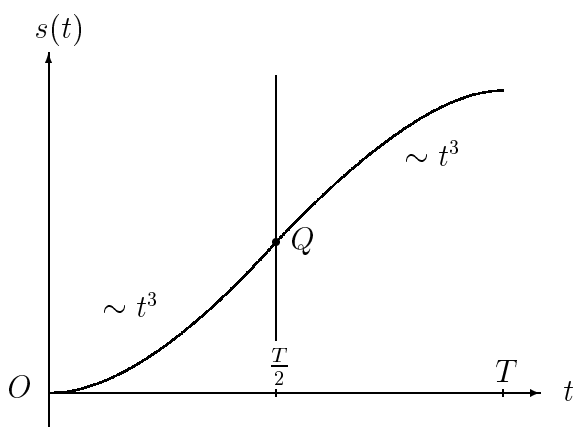
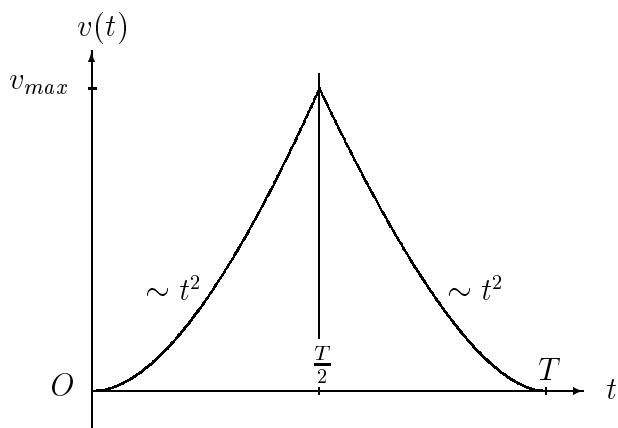
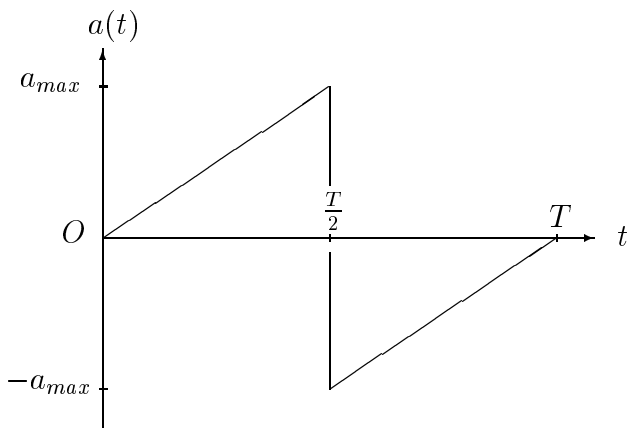
$$v_{max} = v\left(\frac{T}{2}\right) = \frac{a_{max}}{4}T$$

Da die Geschwindigkeit achsensymmetrisch zur Achse  $t = \frac{T}{2}$  ist, gilt  $v(0) = v(T) = 0$ .

Da auch der Weg punktsymmetrisch zum Punkt  $Q(\frac{T}{2}/s(\frac{T}{2}))$  ist, gilt  $s(T) = 2s(\frac{T}{2})$

$$s(T) = 2 \frac{a_{max}}{3T} \left(\frac{T}{2}\right)^3 = \frac{a_{max}}{12}T^2$$

Die Diagramme für die Beschleunigung, die Geschwindigkeit und den Weg sehen wie folgt aus:



## Aufgabe 9:

Ein S-Bahn-Zug kann maximal beschleunigen mit  $a_1 = \frac{1}{2} \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$  und maximal bremsen mit  $a_2 = -\frac{1}{4} \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ . Seine Höchstgeschwindigkeit ist  $v_{max} = 30 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ .

Welche Zeit benötigt er mindestens zwischen zwei Stationen mit der Entfernung

a)  $x_1 = 1 \text{ km}$ ?

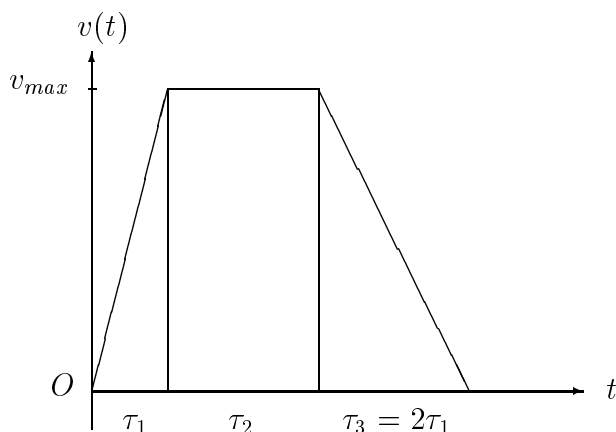
b)  $x_2 = 10 \text{ km}$ ?

Wird im Fall a) die Höchstgeschwindigkeit überhaupt erreicht?

Skizzieren Sie für beide Aufgabenteile das  $v$ - $t$ -Diagramm und berechnen Sie jeweils die mittlere Geschwindigkeit.

## Lösung zu Aufgabe 9:

Das  $v$ - $t$ -Diagramm sieht folgendermaßen aus:



Für die Beschleunigungsphase gilt:

$$v(t) = a_1 t$$

$$s(t) = \frac{1}{2} a_1 t^2$$

Es wird gefordert:

$$v(\tau_1) = v_{max} \Rightarrow \tau_1 = \frac{v_{max}}{a_1} = 60 \text{ s}$$

$$s_1 = s(\tau_1) = \frac{v_{max}^2}{2a_1} = 900 \text{ m}$$

Für die Bremsphase gilt:

Wegen  $|a_2| = \frac{1}{2} a_1$  gilt:

$$\text{Doppelte Zeit} \Rightarrow \tau_3 = 2\tau_1 = 120 \text{ s}$$

$$s_3 = \frac{1}{2} |a_2| (2\tau_1)^2 = 2s_1 = 1800 \text{ m}$$

Wegen  $s_1 + s_3 = 2,7 \text{ km} > x_1 = 1 \text{ km}$  wird im Fall a) die Höchstgeschwindigkeit nie erreicht. So gilt dieses Diagramm nur für den Aufgabenteil b).

Es gilt:

$$s_2 = x_2 - (s_1 + s_3) = 10000 \text{ m} - 2700 \text{ m} = 7300 \text{ m}$$

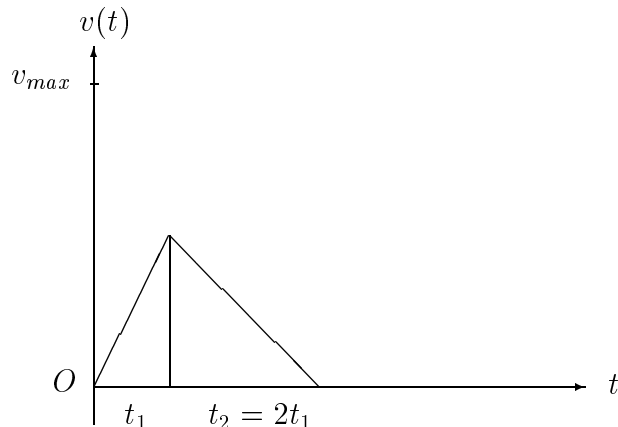
$$\tau_2 = \frac{s_2}{v_{max}} = 243,3 \text{ s}$$

$$\Rightarrow T_2 = \tau_1 + \tau_2 + \tau_3 = 423,3 \text{ s}$$

Die mittlere Geschwindigkeit ergibt sich zu:

$$\bar{v}_2 = \frac{x_2}{T_2} = 23,62 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Das richtige  $v$ - $t$ -Diagramm für den Aufgabenteil a) sieht folgendermaßen aus:



$v_{max}$  wird nie erreicht.

Für die Beschleunigungsphase gilt:

$$s(t) = \frac{1}{2}a_1t^2$$

$$s_1 = s(t_1) = \frac{1}{2}a_1t_1^2$$

Für die Bremsphase gilt:

$$\text{Wegen } |a_2| = \frac{1}{2}a_1 \text{ gilt:}$$

$$\text{Doppelte Zeit } \Rightarrow t_2 = 2t_1$$

$$s_2 = \frac{1}{2}|a_2|t_2^2 = 2|a_2|t_1^2$$

Hieraus ergibt sich:

$$x_1 = \frac{1}{2}(a_1t_1^2 + |a_2|t_2^2) = \frac{1}{2}(a_1t_1^2 + 4|a_2|t_1^2) = \frac{1}{2}(a_1t_1^2 + 2a_1t_1^2) = \frac{3}{2}a_1t_1^2$$

$$\Rightarrow t_1 = \sqrt{\frac{2x_1}{3a_1}} = 36,5 \text{ s}$$

Die Gesamtzeit berechnet sich wie folgt:

$$T_1 = t_1 + t_2 = 3t_1 = 109,5 \text{ s}$$

Die mittlere Geschwindigkeit ergibt sich zu:

$$\bar{v}_1 = \frac{x_1}{T_1} = 9,13 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

## Aufgabe 10:

Ein mit der Winkelgeschwindigkeit  $\omega_0$  um seine horizontale Achse rotierendes Rad wird zur Zeit  $t_0 = 0$  stoßfrei auf eine horizontale Unterlage gesetzt und dort so freigegeben, daß die Geschwindigkeit des Radmittelpunktes im Augenblick der Freigabe  $v_0 = 0$  ist.

Das Rad habe die Masse  $m$ , den Radius  $r$  und den Trägheitsradius  $k$ . Die Gleitreibungszahl zwischen Rad und Unterlage sei  $\mu$ . Der Rollwiderstand werde vernachlässigt.

- Bis zu welcher Zeit  $t_1$  gleitet das Rad auf der Unterlage?
- Welchen Weg legt der Radmittelpunkt in der Zeit  $t_1$  zurück?  
Welchen Weg in der Zeit  $2t_1$ ?
- Wie groß ist der Verlust an kinetischer Energie
  - $\Delta E_1$  während der Zeit  $0 \leq t \leq t_1$ ,
  - $\Delta E_2$  während der Zeit  $t_1 \leq t \leq 2t_1$ ?
- Wieviel Prozent seiner Anfangsenergie verliert das Rad während des gesamten Vorgangs, wenn es die Form
  - einer homogenen Scheibe  $J_{Sch} = \frac{1}{2}mr^2$ ,
  - eines Ringes  $J_R = mr^2$  hat?

## Lösung zu Aufgabe 10:

Die Reibungskraft  $F_R = \mu mg$  beschleunigt den Radmittelpunkt und verzögert die Rotation des Rades um seine horizontale Achse.

Die Anfangsbedingungen lauten:

$$x(0) = 0, \dot{x}(0) = v_0 = 0, \varphi(0) = 0, \dot{\varphi}(0) = \omega_0$$

Der Impulssatz für den Radmittelpunkt lautet:

$$m\ddot{x} = \mu mg \Rightarrow \ddot{x} = \mu g$$

$$\dot{x}(t) = \mu g t$$

$$x(t) = \frac{1}{2}\mu g t^2$$

Der Drehimpulssatz für den Radmittelpunkt lautet:

Das Trägheitsmoment ist  $J = mk^2$

$$J\ddot{\varphi} = -\mu mgr \Rightarrow \ddot{\varphi} = -\frac{\mu gr}{k^2}$$

$$\dot{\varphi}(t) = \omega_0 - \frac{\mu gr}{k^2} t$$

Der Übergang zum Rollen erfolgt mit:  $\dot{x}(t_1) = r\dot{\varphi}(t_1)$

$$\mu g t_1 = r\omega_0 - r\frac{\mu gr}{k^2} t_1 \Rightarrow t_1 = \frac{rk^2\omega_0}{\mu g(k^2 + r^2)}$$

Der Weg des Radmittelpunktes für die Zeit  $0 \leq t \leq t_1$  ist gleichmäßig beschleunigt und für  $t_1 \leq t \leq 2t_1$  gleichförmig mit der Geschwindigkeit  $\dot{x}(t_1)$ .

$$x_1 = x(t_1) = \frac{1}{2}\mu g t_1^2 = \frac{1}{2}\mu g \frac{r^2 k^4 \omega_0^2}{\mu^2 g^2 (k^2 + r^2)^2} = \frac{r^2 k^4 \omega_0^2}{2\mu g (k^2 + r^2)^2}$$

$$\dot{x}(t_1) = \mu g \frac{rk^2\omega_0}{\mu g (k^2 + r^2)} = \frac{rk^2\omega_0}{(k^2 + r^2)}$$

$$x_2 = x_1 + \dot{x}(t_1)(2t_1 - t_1) = x_1 + \dot{x}(t_1)t_1 = x_1 + \frac{rk^2\omega_0}{(k^2 + r^2)} \frac{rk^2\omega_0}{\mu g(k^2 + r^2)} = 3x_1$$

Da der Rollwiderstand vernachlässigt werden kann ist  $\Delta E_2 = 0$ , da die Relativgeschwindigkeit  $v_R$  zwischen Rad und Unterlage für die Zeit  $t_1 \leq t \leq 2t_1$  null ist  $v_R = 0$  und somit keine Reibungsverluste durch Schlupfen entstehen.

Für die Zeit  $0 \leq t \leq t_1$  schlupft das Rad auf der Unterlage und die Relativgeschwindigkeit zwischen Rad und Unterlage ist:

$$v_R(t) = r\dot{\varphi}(t) - \dot{x}(t) = r\omega_0 - \mu g \frac{k^2 + r^2}{k^2} t$$

Der Energieverlust an kinetischer Energie ist gleich der Reibungsarbeit bis zum Zeitpunkt  $t_1$ .

$$\begin{aligned} \Delta E_1 &= \int_0^{t_1} F_R \cdot v_R(t) dt = \mu mg \int_0^{t_1} (r\omega_0 - \mu g \frac{k^2 + r^2}{k^2} t) dt = \mu mg [r\omega_0 t - \frac{1}{2} \mu g \frac{k^2 + r^2}{k^2} t^2]_0^{t_1} \\ \Delta E_1 &= \mu mg (r\omega_0 t_1 - \frac{1}{2} \mu g \frac{k^2 + r^2}{k^2} t_1^2) = \mu mg (r\omega_0 \frac{rk^2\omega_0}{\mu g(k^2 + r^2)} - \frac{1}{2} \mu g \frac{k^2 + r^2}{k^2} \frac{r^2 k^4 \omega_0^2}{\mu^2 g^2 (k^2 + r^2)^2}) \\ \Delta E_1 &= \underbrace{\frac{1}{2} m k^2 \omega_0^2}_{E_0} \frac{r^2}{k^2 + r^2} = E_0 \frac{r^2}{k^2 + r^2} \end{aligned}$$

Analog kann man den Verlust an kinetischer Energie über die Energiebilanz berechnen:

$$\begin{aligned} \Delta E_1 &= \underbrace{E_{vorher}}_{E(0)=E_0} - \underbrace{E_{nachher}}_{E(t_1)} \\ \Delta E_1 &= \frac{1}{2} m k^2 \omega_0^2 - (\frac{1}{2} m k^2 \dot{\varphi}(t_1)^2 + \frac{1}{2} m \dot{x}(t_1)^2) = \dots = E_0 \frac{r^2}{k^2 + r^2} \end{aligned}$$

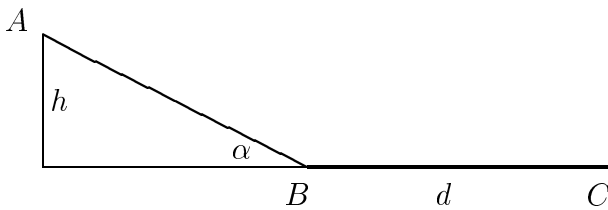
Der prozentuale Energieverlust für die beiden Trägheitsradien  $k_{S_{ch}}^2 = \frac{1}{2} r^2$ ,  $k_R^2 = 1 r^2$  ist:

$$\frac{\Delta E_1}{E_0} = \frac{r^2}{k^2 + r^2}$$

für die Scheibe:  $\frac{\Delta E_1}{E_0} = \frac{r^2}{k_{S_{ch}}^2 + r^2} = \frac{2}{3}$  oder 66,7%

für den Ring:  $\frac{\Delta E_1}{E_0} = \frac{r^2}{k_R^2 + r^2} = \frac{1}{2}$  oder 50%

## Aufgabe 11:



Eine Kiste der Masse  $m$  gleitet eine schiefe Ebene mit dem Neigungswinkel  $\alpha$  hinab, an die sich im Punkt  $B$  eine waagrechte Ebene anschließt. Der Gleitvorgang beginnt aus der Ruhe heraus in der Höhe  $h$  im Punkt  $A$ . Auf dem gesamten Weg tritt Gleitreibung mit dem Gleitreibungskoeffizienten  $\mu$  auf und der Übergang zwischen schiefer und waagrechtener Ebene erfolgt stoßfrei.

- Wie groß muß  $\alpha$  mindestens sein, damit Gleiten auf der schiefen Ebene möglich ist?
- Wie groß ist die Geschwindigkeit  $v_B$  im Punkt  $B$ ?
- Wie muß  $\alpha$  gewählt werden, damit die Kiste auf der waagrechtener Ebene nach Durchlaufen der Strecke  $d = BC$  zur Ruhe kommt?

## Lösung zu Aufgabe 11:

Die Bedingung, damit Gleiten auf der schiefen Ebene überhaupt möglich ist:

Die Hangabtriebskraft  $F_H$  muß größer sein als die Reibungskraft  $F_R$ :

$$F_H \geq F_R$$

$$mg \sin \alpha \geq \mu mg \cos \alpha \Rightarrow \tan \alpha \geq \mu$$

Die Strecke  $AB = x_{AB}$  ergibt sich über Trigonometrie im rechtwinkligen Dreieck:

$$x_{AB} = \frac{h}{\sin \alpha}$$

Der Energieerhaltungssatz liefert:

$$mgh = \frac{1}{2}mv_B^2 + (\mu mg \cos \alpha) x_{AB}$$

$$mgh = \frac{1}{2}mv_B^2 + \mu mgh \cot \alpha$$

$$\Rightarrow v_B = \sqrt{2gh(1 - \mu \cot \alpha)}$$

Der Energieerhaltungssatz liefert:

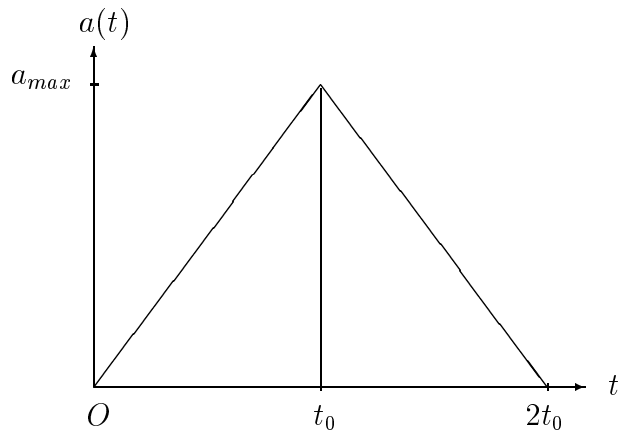
$$mgh = \mu mgd + (\mu mg \cos \alpha) x_{AB}$$

$$mgh = \mu mgd + \mu mgh \cot \alpha$$

$$h - \mu d = \mu h \cot \alpha$$

$$\Rightarrow \cot \alpha = \frac{1}{\mu} - \frac{d}{h}$$

## Aufgabe 12:



Eine Punktmasse wird aus der Ruhe heraus beschleunigt. Das Beschleunigungs-Zeit-Diagramm ist in der nebenstehenden Skizze dargestellt.

- Zu welchem Zeitpunkt  $t^*$  mit  $0 \leq t^* \leq 2t_0$  ist die Geschwindigkeit maximal und wie groß ist die maximale Geschwindigkeit  $v_{max}$ ?
- Wie groß ist die Geschwindigkeit zum Zeitpunkt  $t = t_0$ ?  
In welchem Verhältnis stehen die Geschwindigkeiten  $v_1 = v(t_0)$  und  $v_2 = v(2t_0)$ ?
- In welchem Verhältnis stehen die Teilstrecken  $s_1$  und  $s_2$ , die die Punktmasse in den Zeitabschnitten  $0 \leq t \leq t_0$  und  $t_0 \leq t \leq 2t_0$  zurücklegt?

## Lösung zu Aufgabe 12:

Die Beschleunigung  $a$  hängt folgendermaßen von der Zeit  $t$  ab:

$$a(t) = \begin{cases} \frac{a_{max}}{t_0} t & \text{für } 0 \leq t \leq t_0 \\ -\frac{a_{max}}{t_0} t + 2a_{max} & \text{für } t_0 \leq t \leq 2t_0 \end{cases}$$

Die Geschwindigkeit  $v$  ist eine Stammfunktion der Beschleunigung  $a$  in Abhängigkeit von der Zeit  $t$ :

$$v(t) = \begin{cases} \frac{a_{max}}{2t_0} t^2 + C_1 & \text{für } 0 \leq t \leq t_0 \\ -\frac{a_{max}}{2t_0} t^2 + 2a_{max}t + C_2 & \text{für } t_0 \leq t \leq 2t_0 \end{cases}$$

Mit der Anfangsbedingung  $v(0) = 0 \Rightarrow C_1 = 0$ .

Die Stetigkeit der Geschwindigkeit zur Zeit  $t_0$  fordert:

$$\frac{a_{max}}{2t_0} t_0^2 = -\frac{a_{max}}{2t_0} t_0^2 + 2a_{max}t_0 + C_2 \Rightarrow C_2 = -a_{max}t_0$$

So hängt die Geschwindigkeit  $v$  folgendermaßen von der Zeit  $t$  ab:

$$v(t) = \begin{cases} \frac{a_{max}}{2t_0} t^2 & \text{für } 0 \leq t \leq t_0 \\ -\frac{a_{max}}{2t_0} t^2 + 2a_{max}t - a_{max}t_0 & \text{für } t_0 \leq t \leq 2t_0 \end{cases}$$

Der Weg  $s$  ist eine Stammfunktion der Geschwindigkeit  $v$  in Abhängigkeit von der Zeit  $t$ :

$$s(t) = \begin{cases} \frac{a_{max}}{6t_0}t^3 + C_3 & \text{für } 0 \leq t \leq t_0 \\ -\frac{a_{max}}{6t_0}t^3 + a_{max}t^2 - a_{max}t_0t + C_4 & \text{für } t_0 \leq t \leq 2t_0 \end{cases}$$

Mit der Anfangsbedingung o.B.d.A.  $s(0) = 0 \Rightarrow C_3 = 0$ .

Die Stetigkeit des Wegs zur Zeit  $t_0$  fordert:

$$\frac{a_{max}}{6t_0}t_0^3 = -\frac{a_{max}}{6t_0}t_0^3 + a_{max}t_0^2 - a_{max}t_0^2 + C_4 \Rightarrow C_4 = \frac{a_{max}t_0^2}{3}$$

So hängt der Weg  $s$  folgendermaßen von der Zeit  $t$  ab:

$$s(t) = \begin{cases} \frac{a_{max}}{6t_0}t^3 & \text{für } 0 \leq t \leq t_0 \\ -\frac{a_{max}}{6t_0}t^3 + a_{max}t^2 - a_{max}t_0t + \frac{a_{max}t_0^2}{3} & \text{für } t_0 \leq t \leq 2t_0 \end{cases}$$

Da es sich um eine dauernde Beschleunigung handelt, ist die Geschwindigkeit zum Zeitpunkt  $t^* = 2t_0$  maximal.

$$v_{max} = v(2t_0) = -\frac{a_{max}}{2t_0}(2t_0)^2 + 2a_{max}(2t_0) - a_{max}t_0 = a_{max}t_0 = v_2$$

Die Geschwindigkeit zum Zeitpunkt  $t_0$  beträgt:

$$v(t_0) = \frac{a_{max}}{2t_0}t_0^2 = \frac{1}{2}a_{max}t_0 = v_1$$

Das Verhältnis der beiden Geschwindigkeiten ist:

$$\frac{v_1}{v_2} = \frac{1}{2}$$

Für die Teilstrecken gilt:  $s_1 = s(t_0)$  und  $s_2 = s(2t_0) - s(t_0)$

$$s(t_0) = \frac{a_{max}}{6t_0}t_0^3 = \frac{1}{6}a_{max}t_0^2$$

$$s(2t_0) = -\frac{a_{max}}{6t_0}(2t_0)^3 + a_{max}(2t_0)^2 - a_{max}t_0 \cdot 2t_0 + \frac{a_{max}t_0^2}{3} = a_{max}t_0^2$$

Hieraus ergeben sich die Teilstrecken:

$$s_1 = s(t_0) = \frac{1}{6}a_{max}t_0^2$$

$$s_2 = s(2t_0) - s(t_0) = a_{max}t_0^2 - \frac{1}{6}a_{max}t_0^2 = \frac{5}{6}a_{max}t_0^2$$

Das Verhältnis der Teilstrecken ist also:

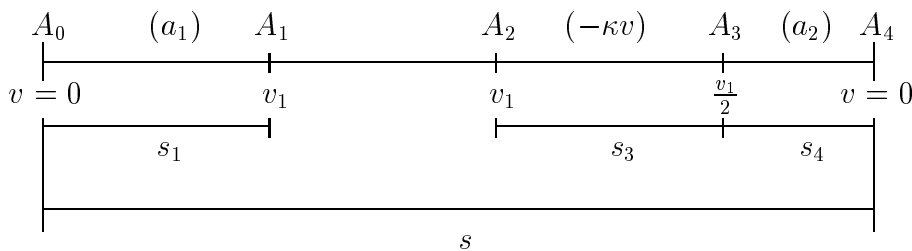
$$\frac{s_1}{s_2} = \frac{1}{5}$$

### Aufgabe 13:

Ein elektrisch betriebener Zug durchfährt die Strecke  $s = \overline{A_0A_4} = 4 \text{ km}$ . Er fährt mit konstanter Beschleunigung  $a_1 = 0,4 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$  an, bis er in  $A_1$  die Geschwindigkeit  $v_1 = 72 \frac{\text{km}}{\text{h}}$  erreicht hat. Von  $A_1$  bis  $A_2$  behält er diese Geschwindigkeit bei. Dann wird der Strom abgestellt; dabei sinkt die Geschwindigkeit infolge der Fahrwiderstände mit einer zur jeweiligen Geschwindigkeit proportionalen Verzögerung  $-\kappa v$  mit  $\kappa = 0,005 \frac{1}{\text{s}}$  ab, bis sie in  $A_3$  den Wert  $\frac{v_1}{2}$  erreicht hat. Nunmehr wird vollends mit der konstanten Verzögerung  $a_2 = -0,5 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$  gebremst, bis der Zug in  $A_4$  zur Ruhe kommt.

Wie groß sind die Teilstrecken  $s_1 = \overline{A_0A_1}$ ,  $s_3 = \overline{A_2A_3}$ ,  $s_4 = \overline{A_3A_4}$ ?

Wie lange dauert die Fahrt?



### Lösung zu Aufgabe 13:

Abschnitt 1:

Gleichmäßig beschleunigte Bewegung aus der Ruhe heraus bis zur Endgeschwindigkeit  $v_1$

$$s_1 = \frac{1}{2} a_1 t_1^2, v_1 = a_1 t_1 \Rightarrow t_1 = \frac{v_1}{a_1} = 50 \text{ s} \Rightarrow s_1 = \frac{v_1^2}{2a_1} = 500 \text{ m}$$

Abschnitt 2:

Gleichförmige Bewegung mit der Geschwindigkeit  $v_1$

$$s_2 = v_1 t_2 \Rightarrow t_2 = \frac{s_2}{v_1}$$

Abschnitt 3:

Geschwindigkeitsproportionale Verzögerung von  $v_1$  auf  $\frac{v_1}{2}$

$$a(v) = -\kappa v \Rightarrow \frac{dv}{dt} = -\kappa v \Rightarrow \frac{dv}{v} = -\kappa dt$$

$$\int_0^{\frac{v_1}{2}} \frac{1}{v} d\bar{v} = \int_0^t -\kappa dt \Rightarrow v(t) = C e^{-\kappa t} \text{ mit der Anfangsbedingung } v(0) = v_1 \Rightarrow v(t) = v_1 e^{-\kappa t}$$

$$\int_{v_1}^{\frac{v_1}{2}} \frac{1}{v} dv = \int_0^{t_3} -\kappa dt \Rightarrow \ln \left| \frac{v_1/2}{v_1} \right| = -\kappa t_3 \Rightarrow t_3 = \frac{\ln 2}{\kappa} = 138,6 \text{ s}$$

$$v(t) = \frac{ds}{dt} \Rightarrow ds = v(t) dt$$

$$\int_0^{s_3} ds = \int_0^{t_3} v_1 e^{-\kappa t} dt \Rightarrow s_3 = \left[ -\frac{v_1}{\kappa} e^{-\kappa t} \right]_0^{t_3} = \left[ -\frac{v_1}{\kappa} e^{-\kappa t} \right]_0^{\frac{\ln 2}{\kappa}} = \frac{v_1}{2\kappa} = 2000 \text{ m}$$

Abschnitt 4:

Gleichmäßig verzögerte Bewegung von  $\frac{v_1}{2}$  auf Null

$$s_4 = \frac{1}{2} a_2 t_4^2 + \frac{v_1}{2} t_4, v(t_4) = 0 = a_2 t_4 + \frac{v_1}{2} \Rightarrow t_4 = -\frac{v_1}{2a_2} = 20 \text{ s} \Rightarrow s_4 = 100 \text{ m}$$

$$\Rightarrow s_2 = s - s_1 - s_3 - s_4 = 1400 \text{ m}$$

Aus Abschnitt 2 folgt:  $t_2 = 70 \text{ s} \Rightarrow t_{ges} = t_1 + t_2 + t_3 + t_4 = 278,6 \text{ s}$

## Aufgabe 14:

Aus dem Reifen mit dem Radius  $r$  eines mit der Geschwindigkeit  $v$  auf horizontaler Straße fahrenden Autos löst sich ein Spike.

- a) Wie groß sind Wurfhöhe  $y_W$  und Wurfweite  $x_W$ ?
- b) Welchen Sicherheitsabstand  $d$  muß ein mit gleicher Geschwindigkeit  $v = 126 \frac{\text{km}}{\text{h}}$  nachfolgendes Auto halten, damit es nicht getroffen werden kann? (Luftwiderstand und Höhe des Ablösepunktes über der Straße sind hier vernachlässigbar)

Hinweis: Folgende trigonometrischen Umformungen gelten

$$\sin \frac{\alpha}{2} = \sqrt{\frac{1}{2}(1 - \cos \alpha)}, \quad \cos \frac{\alpha}{2} = \sqrt{\frac{1}{2}(1 + \cos \alpha)}$$

## Lösung zu Aufgabe 14:

Es gilt für einen Punkt auf dem abrollenden Reifen  $v = r\dot{\varphi}$ :

$$x(t) = vt - r \sin \varphi$$

$$\dot{x}(t) = v - r\dot{\varphi} \cos \varphi = v(1 - \cos \varphi)$$

$$y(t) = r - r \cos \varphi = r(1 - \cos \varphi)$$

$$\dot{y}(t) = r\dot{\varphi} \sin \varphi = v \sin \varphi$$

Die Abschlußgeschwindigkeit ist:  $v_0 = \sqrt{\dot{x}(t)^2 + \dot{y}(t)^2} = v\sqrt{2}\sqrt{1 - \cos \varphi} \Rightarrow v_0^2 = 2v^2(1 - \cos \varphi)$

Der Abschlußwinkel  $\alpha$  ist derjenige Winkel, den der Geschwindigkeitsvektor  $\vec{v} = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix}$  mit der

Horizontalen  $\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  einschließt.

$$\text{Es gilt: } \cos \alpha = \frac{\vec{v} \cdot \vec{e}_1}{|\vec{v}| \cdot |\vec{e}_1|} = \frac{v^2(1 - \cos \varphi)}{v^2\sqrt{2}\sqrt{1 - \cos \varphi}} = \sqrt{\frac{1}{2}(1 - \cos \varphi)} = \sin \frac{\varphi}{2}$$

$$\Rightarrow \cos \alpha = \sqrt{\frac{1}{2}(1 - \cos \varphi)} \quad \text{und} \quad \Rightarrow \sin \alpha = \sqrt{\frac{1}{2}(1 + \cos \varphi)}$$

Es löse sich der Spike bei einem Winkel von  $\varphi_0$ , so ergibt sich der Abschlußort, bezogen auf die Achse des Reifens zu  $P(x_0/y_0)$  mit  $x_0 = -r \sin \varphi_0$ ,  $y_0 = r(1 - \cos \varphi_0)$

Mit der Transformation  $\bar{x} = x + x_0$  legen wir den Startpunkt auf die  $y$ -Achse.

Die Wurfparabel eines schiefen Wurfes aus der Höhe  $y_0$  mit dem Abwurfwinkel  $\alpha(\varphi_0)$  und der Abwurfgeschwindigkeit  $v_0(\varphi_0)$  lautet:

$$y = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} \bar{x}^2 + \tan \alpha \bar{x} + y_0$$

Die Wurfweite ist die positive Nullstelle dieser Parabel. Die Wurfhöhe ist die Ordinate des Hochpunktes (Scheitel).

Berechnung der Wurfweite:  $y = 0$

$$\bar{x}_{1,2} = -\frac{v_0^2 \cos^2 \alpha}{g} (-\tan \alpha \pm \sqrt{\tan^2 \alpha + \frac{2gy_0}{v_0^2 \cos^2 \alpha}}) = \frac{v_0^2 \cos^2 \alpha}{g} (\tan \alpha \mp \sqrt{\tan^2 \alpha + \frac{2gy_0}{v_0^2 \cos^2 \alpha}})$$

Streichen wir die negative Lösung:

$$\bar{x}_W = \bar{x}_2 = \frac{v_0^2}{g} (\tan \alpha \cos^2 \alpha + \sqrt{\tan^2 \alpha \cos^4 \alpha + \frac{2gy_0 \cos^4 \alpha}{v_0^2 \cos^2 \alpha}}) = \frac{v_0^2}{g} \left( \frac{1}{2} \sin 2\alpha + \sqrt{\frac{1}{4} \sin^2 2\alpha + \frac{2gy_0 \cos^2 \alpha}{v_0^2}} \right)$$

Einsetzen der Abwurfbedingungen:

$$\begin{aligned}\bar{x}_W &= \frac{2v^2}{g}(1 - \cos \varphi_0) \left( \frac{1}{2} \sin \varphi_0 + \sqrt{\frac{1}{4} \sin^2 \varphi_0 + \frac{2gy_0 \frac{1}{2}(1 - \cos \varphi_0)}{2v^2(1 - \cos \varphi_0)}} \right) = \frac{v^2}{g}(1 - \cos \varphi_0) \left( \sin \varphi_0 + \right. \\ & 2\sqrt{\frac{1}{4} \sin^2 \varphi_0 + \frac{gy_0}{2v^2}} \\ \bar{x}_W &= \frac{v^2}{g}(1 - \cos \varphi_0) \left( \sin \varphi_0 + 2\sqrt{\frac{v^2 \sin^2 \varphi_0}{4v^2} + \frac{2gy_0}{4v^2}} \right) = \frac{v^2}{g}(1 - \cos \varphi_0) \left( \frac{v}{v} \sin \varphi_0 + \frac{2}{2v} \sqrt{v^2 \sin^2 \varphi_0 + 2gy_0} \right) \\ \bar{x}_W &= \frac{v}{g}(1 - \cos \varphi_0) \left( v \sin \varphi_0 + \sqrt{v^2 \sin^2 \varphi_0 + 2gy_0} \right)\end{aligned}$$

Die tatsächliche Wurfweite ergibt sich:

$$\begin{aligned}x_W &= \bar{x}_W - x_0 \\ x_W &= \frac{v}{g}(1 - \cos \varphi_0) \left( v \sin \varphi_0 + \sqrt{v^2 \sin^2 \varphi_0 + 2gy_0} \right) - x_0\end{aligned}$$

Für die Wurfhöhe stellen wir die Auslenkung in  $y$ -Richtung in Abhängigkeit von der Zeit dar:

$$\begin{aligned}y(t) &= v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2}gt^2 + y_0 \\ \dot{y}(t) &= v_0 \sin \alpha - gt\end{aligned}$$

Im höchsten Punkt ist die Geschwindigkeit in  $y$ -Richtung Null:  $\dot{y}(t) = 0$

$$\Rightarrow v_0 \sin \alpha - gt = 0 \Rightarrow t = \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$$

Eingesetzt in  $y(t)$  ergibt dies die gesuchte Wurfhöhe  $y_W$

$$y_W = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} + y_0$$

Einsetzen der Abwurfbedingungen:

$$y_W = \frac{2v^2(1 - \cos \varphi_0) \frac{1}{2}(1 + \cos \varphi_0)}{2g} + y_0 = \frac{v^2(1 - \cos^2 \varphi_0)}{2g} + y_0 = \frac{v^2 \sin^2 \varphi_0}{2g} + y_0$$

Der Sicherheitsabstand  $d$  ist gleich der maximalen Wurfweite des Spikes aus dem Ursprung des mitbewegten System mit dem Abwurfwinkel  $\varphi_0$  und der Abwurfgeschwindigkeit  $v$ .

Die Gleichung dieser Wurfparabel lautet:

$$y = -\frac{g}{2v^2 \cos^2 \varphi_0} x^2 + \tan \varphi_0 x$$

Die Wurfweite ist die positive Nullstelle dieser Parabel.

Berechnung der Wurfweite:  $y = 0$

$$\begin{aligned}x \left( -\frac{g}{2v^2 \cos^2 \varphi_0} x + \tan \varphi_0 \right) &= 0 \\ x_W &= \frac{v^2 \sin 2\varphi_0}{g}\end{aligned}$$

Der Sinus eines Arguments kann maximal +1 werden,

somit erhält man die maximale Wurfweite  $d = x_{W_{max}}$  für  $\sin 2\varphi_0 = 1$  und das ergibt:

$$d = \frac{v^2}{g} = 124,9 \text{ m}$$